

แผนงานยุทธศาสตร์พัฒนาการศึกษาเพื่อความยั่งยืน
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2565

1. ชื่อโครงการ โครงการบูรณาการสหศาสตร์เพื่อสุขภาพผู้สูงอายุผ่านกระบวนการสวนสนุกผู้สูงอายุ (Senior Playground)

ลักษณะโครงการ โครงการต่อเนื่อง โครงการใหม่

กรณีเป็นโครงการต่อเนื่อง โปรดระบุผลการดำเนินงานในปีงบประมาณ พ.ศ. 2564

ตัวชี้วัดความสำเร็จที่ระบุไว้ใน ปีงบประมาณ พ.ศ. 2564	ค่าเป้าหมาย	
	แผน	ผล

2. หน่วยงานที่รับผิดชอบมหาวิทยาลัยราชภัฏนครราชสีมา

2.1 ผู้รับผิดชอบโครงการ

1) ดร.อาภา สอนเสาวภาคย์ สาขาวิชาวิศวกรรมการก่อสร้าง คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม
โทรศัพท์ 089 - 6286181

2) ผศ.ศราวดี ใจอดทน สาขาวิชาสถาปัตยกรรม คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม
Email : sarawut_ex@hotmail.com โทร.086- 8654578

3) นายฤทธิรงค์ แจ็งอิม สาขาวิชาวิศวกรรมการจัดการอุตสาหกรรม
คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม Email : Rittirong.ie@hotmail.com โทร.089-2425106

4) ผศ.ภาคภูมิ พิสิก สาขาวิชาวิทยาศาสตร์การกีฬาและการออกกำลังกาย
คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี Email : pakpoomsport@gmail.com โทร 086-5136219

5) ผศ.ดร. สุรีย์ ธรรมิกบวร สาขาวิชาพยาบาลศาสตร์ คณะพยาบาลศาสตร์
Email : sureetrum@hotmail.com โทร 081- 2669049

6) ดร.สมรทิพย์ วิภาวนิช สาขาวิชาการพยาบาลสุขภาพจิตและจิตเวช คณะพยาบาล
ศาสตร์ Email : samorntipvipa@gmail.com โทร 063 1967559

7) ดร.ฐิติมา โพธิ์ชัย สาขาวิชาสาธารณสุขชุมชน คณะสาธารณสุขศาสตร์
Email : Thitimapoc@gmail.com โทร 081-9765526

3. โปรดระบุความเชื่อมโยงกับแผนในระดับต่าง ๆ

3.1 ยุทธศาสตร์ใหม่มหาวิทยาลัยราชภัฏ เพื่อการพัฒนาท้องถิ่นตามพระราชบัญญัติ 20 ปี (พ.ศ.
2560-2579)

ยุทธศาสตร์ที่ 1 การพัฒนาท้องถิ่น

3.2 เป้าหมายการดำเนินงานโครงการร่วมกัน 9 ด้าน

6. ยกระดับคุณภาพสังคมผู้สูงอายุและเตรียมความพร้อมสู่วัยเกษียณ

- 3.3 โครงการบริบทตามยุทธศาสตร์มหาวิทยาลัยราชภัฏนครราชสีมา (พ.ศ. 2562-2565)
ยุทธศาสตร์ที่ 5 การสร้างโอกาสความเสมอภาค และความเท่าเทียมกันทางสังคม
- 3.4 ยุทธศาสตร์ชาติ
ยุทธศาสตร์ที่ 3 ด้านการพัฒนาและเสริมสร้างศักยภาพคน
- 3.5 แผนแม่บทภายใต้ยุทธศาสตร์ชาติ
ศักยภาพคนตลอดช่วงชีวิต
- 3.6 แผนปฏิรูปประเทศ
ด้านสาธารณสุข
- 3.7 กรอบแผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ 12
ยุทธศาสตร์ที่ 1 การเสริมสร้างและพัฒนาศักยภาพทุนมนุษย์

4. เหตุผลความจำเป็น

มหาวิทยาลัยราชภัฏนครราชสีมา มีวิสัยทัศน์ที่จะเป็นมหาวิทยาลัยชั้นนำของประเทศด้านการศึกษาเพื่อพัฒนาท้องถิ่น พันธกิจหลักมุ่งเน้นพัฒนาท้องถิ่นในทุกมิติ เป้าหมายการดำเนินการด้านการยกระดับคุณภาพสังคม ผู้สูงอายุและเตรียมความพร้อมสู่วัยเกษียณ มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาศักยภาพในการดูแลตนเองของผู้สูงอายุ และผู้ที่กำลังจะเกษียณ และสร้างเครือข่ายในการสร้างสังคมแห่งความสุข เรียนรู้และแบ่งปัน

ปัจจุบันมหาวิทยาลัยราชภัฏนครราชสีมา มีพื้นที่สีเขียวบริเวณที่พักอาศัยด้านหลัง และมีแผนงานในอนาคตที่จะพัฒนาเป็นสถานที่พักผ่อนหย่อนใจให้กับนักเรียน นักศึกษา บุคลากรทั้งภายในและภายนอก จึงมีแนวความคิดที่จะปรับปรุงพื้นที่ส่วนหนึ่งเป็นสวนสนุกสำหรับผู้สูงอายุ (Senior Playground) ให้สอดคล้องกับแนวโน้มประชากรผู้สูงอายุที่สูงขึ้น ใน ปี พ.ศ. 2565 ร้อยละผู้สูงอายุ 18.3 จากประชากรทั้งประเทศ มีช่วงอายุ 60 – 69 ปี ถึงร้อยละ 56.5 ของจำนวนผู้สูงอายุ (กรมกิจการผู้สูงอายุ, 2565) ปัญหาสำคัญของกลุ่มผู้สูงอายุ ได้แก่ ปัญหาด้านสุขภาพอันเนื่องจากผู้สูงอายุเป็นวัยที่มีความเสื่อมโทรมทั้งภาวะทางร่างกายและจิตใจ การเคลื่อนไหวร่างกาย การเปลี่ยนอริยาบถต่างๆ มีความยากลำบากมากขึ้น ส่งผลต่อการดำเนินชีวิตของผู้สูงอายุ (วิธดา อรรถเมธากุล และวรรณ ศรีวิสัย, 2556)

การเชื่อมโยงการออกกำลังกายในผู้สูงอายุกับการรักษาสมองและความจำด้วยการออกกำลังกายอย่างน้อย 3 ครั้ง เป็นเวลา 4 เดือน เมื่ออายุมากขึ้นผู้สูงอายุจะมีเวลาว่าง มีหลายคนที่จะเลือกที่จะทำให้ชีวิตแข็งแรงด้วยกิจกรรมและความสนุกสนาน สวนหรือพื้นที่สาธารณะถือเป็นพื้นที่เล่นและพื้นที่ชุมชนของผู้สูงอายุ จะเห็นได้จากการรวมตัวร้องเพลง นั่งเล่นหมากรุก รำไทเก๊ก จับกลุ่มพูดคุย เมื่อปี 2014 นักวิชาการด้านเมืองจากประเทศอังกฤษ พบว่า สวนสาธารณะที่ประเทศจีนนอกจากเป็นพื้นที่กิจกรรมแล้วยังมีการติดตั้งเครื่องออกกำลังกายสีสดใสใสมากมาย เช่น เครื่องเดิน เครื่องออกกำลังกาย เป็นต้น คนที่ใช้งานกว่าครึ่งเป็นผู้สูงอายุ สวนหลายแห่งของเมืองใหญ่ในยุโรป เช่น ลอนดอน เบอร์ลิน ได้นำแนวทางการออกแบบ Senior playground เน้นให้ความมั่นใจและสร้างวัฒนธรรมการออกกำลังกายให้ผู้สูงอายุมาใช้ ในประเทศไทย นักวิจัยผู้สูงอายุและการออกกำลังกายพบว่า สถานที่ออกกำลังกายกลางแจ้งที่เหมาะสมกับผู้สูงอายุ สามารถช่วยให้มีความกระฉับกระเฉง เข้าสังคมและมีสุขภาพที่ดี อุปกรณ์พื้นที่เล่นสำหรับผู้ใหญ่จะได้รับการออกแบบเพื่อช่วยให้ข้อต่อเคลื่อนไหว ทรงตัว และแข็งแรงสำหรับกิจกรรมประจำวัน เช่น ยืน นั่ง และเดินขึ้นและลงบันได เช่น เครื่องเล่นสำหรับทรงตัว เครื่องฝึกเดินวงรี

และอุปกรณ์นวด เป็นต้นที่สามารถส่งเสริมสุขภาพผู้สูงอายุพัฒนาประสาทสัมผัส ประสบการณ์ที่เสริมสร้างความทรงจำ และกิจกรรมทางสังคม

ดังนั้นโครงการนี้จึงเป็นการบูรณาการศาสตร์เพื่อส่งเสริมสุขภาพผู้สูงอายุที่ประสานความร่วมมือกับสาขาวิชาต่าง ๆ ใน มหาวิทยาลัยคือ สาขาวิชาวิทยาศาสตร์การกีฬา สาขาวิชาพยาบาลศาสตร์ สาขาวิชาสาธารณสุขชุมชน สาขาวิชาสถาปัตยกรรม สาขาวิชาเทคโนโลยีก่อสร้าง และสาขาวิชาการจัดการอุตสาหกรรม ร่วมมือกันจัดทำโครงการนี้ขึ้นมา โดยจะเป็นพื้นที่ต้นแบบ ถ่ายทอดความรู้ให้ผู้บริหารหรือนักปฏิบัติงานของหน่วยงานขององค์การบริหารส่วนตำบล หรือ หน่วยงานอื่นที่สนใจต่อไป เพื่อให้สังคมไทยให้เป็นสังคมผู้สูงอายุสุขภาพดี ชะลอความเสื่อมการเตรียมความพร้อมเพื่อรองรับสังคมสูงวัย ในอนาคตอันใกล้

5. วัตถุประสงค์และตัวชี้วัดความสำเร็จโครงการOKR (Objectives & Key Results)

- 1) เพื่อพัฒนาฐานเครื่องเล่นสำหรับผู้สูงอายุคู่มือการใช้งานประเมินประสิทธิภาพและความพึงพอใจการใช้เครื่องเล่นสำหรับผู้สูงอายุ
- 2) เพื่อให้ความรู้การดูแลสุขภาพองค์รวมตามหลัก 3 อ. แก่ผู้สูงอายุ
- 3) เพื่ออบรมและถ่ายทอดความรู้ให้กับนักบริหารและนักปฏิบัติงานของหน่วยงานองค์การบริหารส่วนตำบลหรือหน่วยงานที่สนใจ

6. เป้าหมายโครงการ (Outputs)

- 1) ได้พื้นที่สวนสนุกสำหรับผู้สูงอายุ เพื่อใช้เป็นต้นแบบในการถ่ายทอดความรู้ให้กับชุมชน
- 2) ได้นวัตกรรมการทำฐานเครื่องเล่นสำหรับผู้สูงอายุ และคู่มือการใช้งานและการเตรียมความพร้อมของร่างกายและสุขภาพผู้สูงอายุ
- 3) ได้หลักสูตรการถ่ายทอดองค์ความรู้ด้านการพัฒนาสุขภาพผู้สูงอายุตามหลัก 3 อ. ด้วยสวนสนุกผู้สูงอายุ

7. กลุ่มเป้าหมายโครงการ (Target group)

- 1) กลุ่มผู้สูงอายุที่เป็นบุคลากรผู้เกษียณอายุของมหาวิทยาลัยราชภัฏนครราชสีมา
- 2) หน่วยงานของรัฐ ที่รับผิดชอบพื้นที่สวนสาธารณะของท้องถิ่น เช่น องค์การบริหารส่วนตำบล
- 3) โรงเรียนผู้สูงอายุ ที่ต้องการพัฒนาพื้นที่เล่นสำหรับผู้สูงอายุ
- 4) นักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม คณะพยาบาลศาสตร์ คณะสาธารณสุขศาสตร์ และคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

8. ระยะเวลาดำเนินการโครงการ

มิถุนายน 2565 – กันยายน 2565

9. สถานที่ดำเนินการโครงการ

พื้นที่ด้านหลังมหาวิทยาลัยราชภัฏนครราชสีมา ตำบลในเมือง อำเภอเมือง จังหวัดนครราชสีมา

10. ตัวชี้วัดเป้าหมายโครงการ (Outputs) และตัวชี้วัดผลลัพธ์ (Outcomes)

ตัวชี้วัดเป้าหมาย (Outputs)

ผลผลิต (Output)	ตัวชี้วัด	ค่าเป้าหมาย
1) พื้นที่สวนสนุกสำหรับผู้สูงอายุ เพื่อใช้เป็นต้นแบบในการถ่ายทอดความรู้ให้กับชุมชน	จำนวนฐาน	12
2) ได้นวัตกรรมการทำฐานเครื่องเล่นสำหรับผู้สูงอายุ และคู่มือการใช้งานและการเตรียมความพร้อมของร่างกายและสุขภาพผู้สูงอายุ	จำนวนนวัตกรรมทำฐานเครื่องเล่นสำหรับผู้สูงอายุ	1 ผลงาน
3) ได้หลักสูตรการถ่ายทอดองค์ความรู้ด้านการพัฒนาสุขภาพผู้สูงอายุตามหลัก 3 อ.ด้วยสวนสนุกผู้สูงอายุ	จำนวนหลักสูตรการถ่ายทอดองค์ความรู้การพัฒนาสุขภาพผู้สูงอายุ	1 หลักสูตร
สาขาวิชาที่มีการบูรณาการศาสตร์กับโครงการ	จำนวนสาขาวิชา	7 สาขาวิชา
นักศึกษาที่เข้าร่วมโครงการ	จำนวนนักศึกษา	40 คน
บุคลากรของรัฐหรือเอกชนเข้าร่วมการอบรมถ่ายทอดความรู้	จำนวนบุคลากร	30 คน

ตัวชี้วัดผลลัพธ์ (Outcomes)

ตัวชี้วัด	ค่าเป้าหมาย
ความพึงพอใจของผู้สูงอายุที่ได้รับการส่งเสริมสุขภาพด้วยเครื่องเล่นสำหรับผู้สูงอายุ	ระดับความพึงพอใจของผู้สูงอายุที่ร่วมโครงการ ระดับ 3.75
มีนวัตกรรมการทำฐานเครื่องเล่นผู้สูงอายุที่สามารถสร้างได้ง่าย และราคาไม่สูง	จำนวนนวัตกรรม 1 นวัตกรรม
หน่วยงานของรัฐที่ผ่านการอบรมนำไปต่อยอดเป็นนโยบายในการพัฒนาพื้นที่ในชุมชน	จำนวนหน่วยงาน 3 หน่วยงาน

11. กิจกรรม - วิธีดำเนินการ (Activity)

(และกรณาระบุลักษณะของกิจกรรม: ต้นทาง - กลางทาง - ปลายทาง)

ลักษณะกิจกรรม	กิจกรรม	วิธีการดำเนินงาน
ต้นทาง - กลางทาง	พัฒนาปรับปรุงพื้นที่สวนสนุกผู้สูงอายุ (Senior Playground)	<ol style="list-style-type: none"> 1. การปฏิบัติการปรับปรุงพื้นที่เป็นสวนสนุกผู้สูงอายุ 2. การจัดทำสื่อดิจิทัลการสร้างฐานเครื่องเล่นสำหรับผู้สูงอายุ 3. การจัดทำคู่มือพัฒนาการใช้อุปกรณ์ 4. การทดสอบ และประเมินการใช้เครื่องเล่นสำหรับผู้สูงอายุ 5. การติดตามประเมินผลความพึงพอใจของการใช้เครื่องเล่นสำหรับผู้สูงอายุ

ต้นทาง - กลาง ทาง - ปลายทาง	พัฒนาศักยภาพผู้สูงอายุในการดูแลสุขภาพตนเองแบบองค์รวมตามหลัก 3 อ.	1. การอบรมเชิงปฏิบัติการดูแลสุขภาพตนเองแบบองค์รวมตามหลัก 3 อ. ได้แก่ ออกกำลังกาย อาหารและอารมณ์ 2. การจัดทำสื่อด้านการดูแลสุขภาพองค์รวมสำหรับผู้สูงอายุ 3. การประเมินภาวะสุขภาพองค์รวมของผู้สูงอายุ
กลางทาง - ปลายทาง	การพัฒนาหลักสูตรสร้างเสริมสุขภาพผู้สูงอายุแบบองค์รวมและจัดอบรมถ่ายทอดองค์ความรู้ให้กับหน่วยงานภายนอก	1. การอบรมถ่ายทอดองค์ความรู้การพัฒนาพื้นที่สวนสนุกผู้สูงอายุ 2. การติดตามประเมินผล

12. ตัวชี้วัดกิจกรรม (ใส่ตัวชี้วัดตามกิจกรรมที่ระบุไว้โดยละเอียด และจำแนกออกเป็น 4 กลุ่มกิจกรรม ได้แก่ การพัฒนา การวิจัย การบริการวิชาการ และกิจกรรมสัมพันธ์)

กิจกรรม	ตัวชี้วัดกิจกรรม
พัฒนาปรับปรุงพื้นที่สวนสนุกผู้สูงอายุ (Senior Playground)	ลักษณะกิจกรรมการพัฒนา และการวิจัย - จำนวนนักศึกษาที่เข้าร่วมโครงการ จำนวน 30 คน - ระดับความพึงพอใจของผู้สูงอายุที่ได้ใช้เครื่องเล่นสำหรับผู้สูงอายุ ระดับ 3.75 - สื่อดิจิทัลการสร้างฐานและใช้เครื่องเล่นสำหรับผู้สูงอายุ จำนวน 1 ผลงาน - คู่มือการใช้อุปกรณ์เครื่องเล่นสำหรับผู้สูงอายุ 1 ผลงาน
พัฒนาศักยภาพผู้สูงอายุในการดูแลสุขภาพตนเองแบบองค์รวมตามหลัก 3 อ.คือ ออกกำลังกาย อาหาร และ อารมณ์	ลักษณะกิจกรรมการบริการวิชาการ และกิจกรรมสัมพันธ์ - จำนวนผู้สูงอายุที่เข้าร่วมโครงการ จำนวน 30 คน - ระดับความพึงพอใจของผู้สูงอายุที่ได้รับการเสริมสร้างสุขภาพตนเองแบบองค์รวม ระดับ 3.75 - สื่อดิจิทัลการออกกำลังกายสำหรับผู้สูงอายุ จำนวน 1 ผลงาน - ข้อมูลสมรรถภาพทางกายและข้อมูลสุขภาพของผู้สูงอายุ จำนวน 30 คน
การพัฒนาหลักสูตรสร้างเสริมสุขภาพผู้สูงอายุแบบองค์รวม และจัดอบรมถ่ายทอดองค์ความรู้ให้กับหน่วยงานภายนอก	ลักษณะกิจกรรมการบริการวิชาการ - จำนวนผู้บริหารหรือนักปฏิบัติที่เข้าร่วมโครงการ จำนวน 30 คน - จำนวนหน่วยงานที่สามารถนำแนวทางการพัฒนาพื้นที่สวนสนุกผู้สูงอายุไปพัฒนาต่อในชุมชนหรือท้องถิ่น จำนวน 3 หน่วยงาน

13. รายละเอียดงบประมาณ(แตกตัวคูณ)

หมวดงบประมาณ	งบประมาณ (บาท)
กิจกรรมที่ 1 พัฒนาปรับปรุงพื้นที่สวนสนุกผู้สูงอายุ (Senior Playground)	224,100
งบเงินอุดหนุนทั่วไป	
ค่าตอบแทน	
- ค่าตอบแทนวิทยากร (การปฏิบัติการปรับปรุงพื้นที่สวนสนุกผู้สูงอายุ)จำนวน 3คน x 2 วัน x 6 ชั่วโมง x 600 บาท เป็นเงิน 21,600 บาท	21,600
ค่าใช้จ่าย	
- ค่าอาหารกลางวัน จำนวน 20 คน x 3 วัน x 100 บาท เป็นเงิน 6,000 บาท	6,000
- ค่าจ้างทำคู่มือการใช้งานเครื่องเล่นสำหรับผู้สูงอายุ	5,000
ค่าวัสดุ	
- ค่าวัสดุสำหรับพัฒนาเครื่องเล่นสวนสนุกผู้สูงอายุ	180,000
- ค่าวัสดุสำหรับประเมินประสิทธิภาพและความพึงพอใจการใช้เครื่องเล่นสำหรับผู้สูงอายุ	1,500
- ค่าวัสดุสำนักงาน	10,000
กิจกรรมที่ 2 พัฒนาศักยภาพผู้สูงอายุในการดูแลสุขภาพตนเองตามหลัก 3 อ. สำหรับผู้สูงอายุ (ออกกำลังกาย อาหาร และอารมณ์)	73,880
งบเงินอุดหนุนทั่วไป	
ค่าตอบแทน	
- ค่าตอบแทนวิทยากร (การอบรมเชิงปฏิบัติการดูแลสุขภาพตนเองด้วยการออกกำลังกายสำหรับผู้สูงอายุ) จำนวน 5 คน x 1 วัน x 6 ชั่วโมง x 600 บาท เป็นเงิน 18,000 บาท	18,000
- ค่าตอบแทนวิทยากร (การอบรมเชิงปฏิบัติการดูแลสุขภาพองค์รวม – อาหารและอารมณ์) จำนวน 3 คน x 6 ชั่วโมง x 600 บาท เป็นเงิน 10,800 บาท	10,800
ค่าใช้จ่าย	
- ค่าจัดทำป้ายประจำฐานออกกำลังกาย จำนวน 12 ป้าย	1,200
- ค่าอาหารว่างพร้อมเครื่องดื่ม จำนวน 40 คน x 2 วัน x 2 มื้อ x 30 บาท เป็นเงิน 4,800 บาท	4,800
- ค่าจ้างทำสื่อดิจิทัลเรื่องการดูแลสุขภาพตนเองแบบองค์รวมสำหรับผู้สูงอายุ	5,000
- ค่าเช่ารถบัส จำนวน 30 ที่นั่ง จำนวน 2 วันๆ ละ 5,000 บาทเป็นเงิน 10,000 บาท	10,000
- ค่าเบี้ยเลี้ยงคนขับรถรับส่งผู้สูงอายุ จำนวน 2 วัน วันละ 240 บาท เป็นเงิน 480 บาท	480
- ค่าน้ำมันเชื้อเพลิง	1,600
ค่าวัสดุ	
- ค่าวัสดุสำหรับทดสอบสมรรถภาพทางกายสำหรับผู้สูงอายุ	10,000
- ค่าวัสดุสำหรับประเมินสุขภาพแบบองค์รวมสำหรับผู้สูงอายุ	2,000
- ค่าวัสดุสำนักงาน	10,000

หมวดงบประมาณจ่าย	งบประมาณ (บาท)
กิจกรรมที่ 3 การพัฒนาหลักสูตรสร้างเสริมสุขภาพผู้สูงอายุแบบองค์รวม และจัดอบรมถ่ายทอดองค์ความรู้ให้กับหน่วยงานภายนอก	39,600
งบเงินอุดหนุนทั่วไป	
ค่าตอบแทน	
- ค่าตอบแทนวิทยากรพัฒนาหลักสูตรจำนวน 3 คน x 1 วัน x 3 ชั่วโมง x 600 บาท เป็นเงิน 5,400 บาท	5,400
- ค่าตอบแทนวิทยากรอบรมถ่ายทอดองค์ความรู้ให้กับหน่วยงานภายนอก จำนวน 3 คน x 1 วัน x 6 ชั่วโมง x 600 บาท เป็นเงิน 10,800 บาท	10,800
ค่าใช้จ่าย	
- ค่าอาหารกลางวันพัฒนาหลักสูตร จำนวน 5 คน x 2 วัน x 100 บาท เป็นเงิน 1,000 บาท	1,000
- ค่าอาหารว่างพร้อมเครื่องดื่ม พัฒนาหลักสูตร จำนวน 5 คน x 2 วัน x 2 มื้อ x 30 บาท เป็นเงิน 600 บาท	600
- ค่าอาหารกลางวัน อบรมถ่ายทอดความรู้ จำนวน 30 คน x 1 วัน x 100 บาท เป็นเงิน 3,000 บาท	3,000
- ค่าอาหารว่างพร้อมเครื่องดื่ม อบรมถ่ายทอดความรู้ จำนวน 30 คน x 1 วัน x 2 มื้อ x 30 บาท เป็นเงิน 1,800 บาท	1,800
- ค่าจ้างจัดทำเล่มหลักสูตรการดูแลสุขภาพตนเองแบบองค์รวม จำนวน 20 เล่ม	10,000
- ค่าจ้างทำสื่อดิจิทัลการออกกำลังกายสำหรับผู้สูงอายุ	
ค่าวัสดุ	
- ค่าวัสดุสำหรับทำหลักสูตรการดูแลสุขภาพตนเองแบบองค์รวม 50 ชุด	2,000
- ค่าวัสดุสำนักงาน	5,000
รวมงบประมาณทั้งโครงการ	337,580

14. ผลประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ (Impact)

- 1) หน่วยงานรัฐในท้องถิ่นสามารถนำต้นแบบสวนสนุกผู้สูงอายุไปพัฒนาในพื้นที่ของชุมชนหรือท้องถิ่น
- 2) ผู้สูงอายุกลุ่มเป้าหมายมีศักยภาพสามารถดูแลสุขภาพของตนเอง นำไปสู่การมีสุขภาพที่ดีของผู้สูงอายุในชุมชน
- 3) เกิดแหล่งเรียนรู้และต้นแบบด้านการส่งเสริมการดูแลสุขภาพด้วยตนเองแบบองค์รวมของผู้สูงอายุ โดยเฉพาะด้านการออกกำลังกายด้วยสวนสนุก

ลงชื่อ..........ผู้เสนอโครงการ

(ดร.อาภา สธนเสาวภาคย์)

ผู้ช่วยอธิการบดีฝ่ายกายภาพและสิ่งแวดล้อม

ลงชื่อ..........ผู้เห็นชอบโครงการ

(ดร.ยุทธกร ฤทธิ์ไธสง)

รองอธิการบดีฝ่ายบริหารการคลัง พัสดุ และกายภาพ

ลงชื่อ..........ผู้อนุมัติโครงการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.อดิศร เนาวนนท์)

อธิการบดี